

## V-RAY RENDER DE EXTERIORES DÍA Y NOCHE

Los temas que se imparten en este curso permitirán a los participantes, adquirir las destrezas necesarias para para generar renders de mayor calidad para obtener ambientes exteriores más realistas en proyectos de arquitectura e ingeniería civil. Este curso es el primer paso en la preparación de la ruta de certificación profesional V-RAY.

### TEMARIO:

#### SETUP DE ESCENA

- Conceptos generales de gamma
- Compensación mediante la curva de la gamma
- Calibración de pantalla
- Configuración de unidades

#### FLUJO DE TRABAJO

- Análisis del modelo 3D

#### CÁMARAS

- Conceptos básicos de fotografía
- Creación de cámara physical
- Encuadre del modelo
- Regla de tercios
- Lentes
- Propiedades de exposición de cámara
- Corrección de perspectiva
- Configuración de render de prueba mediante

#### AJUSTES

- Para escena diurna
- Para escena nocturna

#### ILUMINACIÓN

- Flujo de trabajo lineal
- Iluminación exterior natural mediante un sol y cielo físico
- Ajustes básicos de sol
- Iluminación exterior natural mediante un HDRI
- Balance de luces y sombras
- Balance de blancos
- Control de exposición mediante V-Ray frame buffer

#### MATERIALES

- Metodología para la creación de materiales
- Creación de librerías
- Creación de materiales
- Propiedades de V-Ray material
- Color
- Reflejos
- Transparencias
- Relieve 2D
- Mapa V-Ray color
- Mapa V-Ray dirt
- Mapa V-Ray edges tex

#### RENDER

- Ajustes finales para configuración de render
- Corrección de color mediante V-Ray frame buffer

**DURACIÓN:**  
20 hrs de L a V  
18 hrs en Sábado