



3DS MAX MODELADO AVANZADO

En este curso se exploran las técnicas más avanzadas para la creación de modelos de gran nivel de detalle y de cualquier nivel de complejidad, utilizando métodos como Box modeling, Poly by poly, NURB's, superficies y uso avanzado de modificadores y herramientas de modelado Graphite.

TEMARIO

METODOLOGÍA DE PROYECTO

- Blocking
- Proxys
- Definición de formas
- Reemplazo de formas
- Detallado
- Organización y optimización

MODELADO

- Uso de modelado 2D para modelos poligonales
- Complementos de modelo

MODELADO POLIGONAL

- Uso de cinta Ribbon
- Tipos de geometría
- Técnicas de modelado poligonal
- Metodología aplicada a proyectos

NURBS

- Introducción a modelado NURBS
- Elementos constructivos NURBS
- Características y limitantes

DURACIÓN:

20 hrs de L a V
18 hrs en Sábado