



INVENTOR ENSAMBLES Y EXPLOSIVOS

Los temas que se imparten en el curso de Inventor Ensamblajes y explosivos permitirán a los participantes, generar ensamblajes con modelos 3D, o creando prototipos digitales, layouts o maquetas virtuales, así como herramientas que pueden ayudar al diseño y fabricación. Además de prepararse si así lo desea, para la Certificación Profesional de Inventor y Convertirse en un "Inventor Certified Professional"

TEMARIO

DISEÑO DE ENSAMBLES

- Acerca de los Prototipos Digitales y Maquetas Virtuales.
- Uso de Plantillas de Ensamblajes (Archivos IAM)
- Entorno de diseño de ensamblajes
- Flujo de trabajo recomendado de diseño de ensamblajes

INSERCIÓN, CREACIÓN Y RESTRICCIÓN DE COMPONENTES

- Insertar componentes para un ensamblaje
- Restricción de componentes de Ensamblaje
- Visualización y Edición de Restricciones
- Técnicas adecuadas de restricción
- Inserción de componentes estándar (Tornillos, tuercas, perfiles, tubos, rodamientos, etc)
- Edición en un ensamblaje
- Creación y Edición de Componentes Adaptativos o Derivados

INTERACCIÓN CON UN ENSAMBLAJE

- Identificación de piezas en un ensamblaje
- Selección de Componentes
- Aislamiento de Componentes
- Localización de Componentes en el nav. de Ensamblajes
- Creación de Vistas, Secciones de Partes y Ensamblajes
- Comprobación de Interferencias
- Uso del Design Accelerator

ENTORNOS Y HERRAMIENTAS DE ENSAMBLE

- Creación y Edición de archivos IPN (Explosivos)
- Creación y Edición de una Animación de Ensamble y Desensamble (Explosivos)
- Creación y Edición de Un Estudio de Esfuerzos
- 3D Sketch
- Creación y Edición de Estructuras con Perfiles
- Aplicación de Soldadura en Ensamblajes
- iPart, iFeature e iAssembly

DOCUMENTACIÓN, NOTAS Y TABLAS

- Creación de dibujos de Ensamble
- Creación de vistas de Ensamble
- Creación y Edición de vistas seccionadas de Ensamble
- Creación y Edición de vistas de detalle de Ensamblajes
- Creación y Edición de vistas recortadas basadas en Bocetos
- Movimiento, alineación y edición de vistas
- Visibilidad y Documentación de iAssembly
- Dimensionamiento Automático y Manual
- Inserción Símbolos
- Insertar Leaders, Balloons y Texto
- Tablas Generales
- Listas de Partes (BOM)
- Listas de Materiales. (BOM)
- iProperties

DURACIÓN:

20 hrs de L a V
18 hrs en Sábado

DURACIÓN:
20 hrs de L a V
18 hrs en Sábado

DOCUMENTACIÓN, NOTAS Y TABLAS

- Creación de dibujos
- Creación de vistas base
- Creación y Edición de vistas proyectadas
- Creación y Edición de vistas seccionadas
- Creación y Edición de vistas de detalle
- Creación y Edición de vistas recortadas basadas en Bocetos
- Movimiento, alineación y edición de vistas
- Visibilidad de líneas
- Dimensionamiento Automático y Manual
- Edición de Cotas de Modelo
- Trabajo con Notas de Agujeros y Roscas
- Tablas de Agujeros y Roscas
- Creación de Ejes y Marcas de Centro
- Inserción Símbolos
- Insertar Leaders y T exto
- Tablas Generales

PERSONALIZACIÓN DE INVENTOR

- Configuración de Plantillas (Cuadro de Datos y Hojas de Impresión)
- Configuración de Layers
- Personalización de los Estilos de Líneas y Acotación
- Propiedades de los Archivos de Modelo IPT
- Propiedades de los Archivos de Dibujo IDW