



MAYA FUNDAMENTOS

Los temas que se imparten en el curso de Maya Fundamentos permitirá a los participantes, adquirir las destrezas necesarias para manejar el software de Maya y además comenzar a prepararse si así lo desea, para presentar el examen de certificación de Maya y convertirse en un "Maya Certified Professional".

OBJETIVOS

- Introducir al alumno a la creación de proyectos con aplicaciones de 3D
- Comprender la interfaz y lógicas de trabajo de Maya
- Conocer las herramientas generales de creación de modelos
- Conocer y utilizar eficazmente las luces standard de Maya
- Aprender los procedimientos esenciales para la creación de materiales
- Introducir al alumno a los conceptos de animación y sus herramientas dentro de Maya

TEMARIO

INTERFAZ

- Organización
- Navegación
- Control de vistas
- Manejo de ventanas
- Selección y transformación de objetos

MODELADO

- Creación de objetos y tipos de objetos
- Polígonos
- Superficies
- NURBS
- Edición de Nurbs
- Creación y edición de superficies

ILUMINACIÓN

- Tipos de luces en Maya
- Componentes de las luces
- Metodología de iluminación

MATERIALES

- Tipos de materiales
- Atributos
- Asignación y edición de los materiales
- Uso de hypershade

ANIMACIÓN

- Creación de cámaras
- Atributos generales de las cámaras
- Creación de key frames
- Animación de objeto y atributos

RENDER

- Motores de render
- Creación de imágenes fijas
- Creación de animaciones

DURACIÓN:
20 hrs de L a V
18 hrs en Sábados