



MODELADO BÁSICO 3D RHINO FUNDAMENTOS

Al finalizar este curso, los participantes habrán adquirido los conocimientos necesarios para modelar, editar y manipular elementos y ensamblajes básicos en 3D.

TEMARIO:

INTRODUCCIÓN A RHINOCEROS

- Tipos de objetos en Rhinoceros
- Interfaz de Rhinoceros
- Modos de visualización en área de trabajo
- Navegación por documento o modelo
- Copiar objetos

MODELADO DE SUPERFICIES 2D

- Creación de curvas (Curve Creation)
- Edición de curvas (Transform)
- Puntos de control y Gumble
- Creación de superficies 2D (Surface Creation)
- Edición de superficies 2D (Surface tools)
- Creación de puntos
- Creación de poli líneas
- Creación de círculos
- Creación de rectángulos
- Creación de polígonos
- Creación de arcos

HERRAMIENTAS DE MODELADO

- Modos de selección
- Modelado con precisión
- Herramienta Trim
- Capas
- Sweep 1 rail
- Sweep 2 Rail
- Herramienta Revolve
- Herramienta Cap Planar Holes
- Herramienta Boolean Union
- Herramienta Boolean Diference
- Cambio de plano de construcción

EDICIÓN DE GEOMETRÍA

- Edición Gumball
- Edición de curvas
- Edición de superficies

DURACIÓN:

20 hrs de L a V
18 hrs en Sábado