

RHINO MODELADO AVANZADO

Introducir al estudiante en el uso de métodos avanzados de modelado, que permiten la creación de superficies complejas y de componentes múltiples, así como brindar herramientas que permitan el diagnóstico y corrección de superficies. Se presentarán al estudiante los métodos para personalizar el uso de la aplicación y el trabajo colaborativo

TEMARIO:

MODELADO AVANZADO

- Topología
- Continuidad
- Modelado con historial
- Manipulación de superficies

ANÁLISIS DE SUPERFICIES

- Evaluación de curvas
- Evaluación de superficies

MODELADO Y MODIFICACIÓN DE SUPERFICIES POR MEDIO DE GUMBALL

- Copiar
- Construcción de superficies
- Edición de puntos

HERRAMIENTAS DE DEFORMACIÓN

- Flow along surface
- Splop
- Orient on surface
- Stretch
- Twist
- Bend
- Taper
- Flow
- Cage Edit

BLOQUES

- Definición
- Puntos de inserción
- Inserción y vinculación de bloques

GEOMETRÍA POLIGONAL

- Meshes para render
- Meshes para manufactura
- Meshes a partir de objetos NURBS

PERSONALIZACIÓN

- Toolbar layout
- Macro editor
- Templates

DURACIÓN:

20 hrs de L a V
18 hrs en Sábado