



SKETCHUP FOTORREALISMO CON V-RAY

Presentar y familiarizar al alumno con la interfaz, métodos de trabajo, alcances y limitantes de Vray para Sketchup en su versión más reciente.

TEMARIO:

DURACIÓN:

20 hrs de L a V
18 hrs en Sábado

INTERFAZ

- Asset editor
 - Editor de materiales
 - Editor de luces
 - Editor de objetos
 - Configuraciones generales
- Luces Vray
 - Luz rectangular
 - Luz esférica
 - Luz de Spot
 - Luz IES
 - Luz Omni
 - Luz de Domo
 - Luz de Mesh
- Objetos específicos de Vray
 - Plano infinito
 - Proxy
 - Vray Fur
 - Mesh Clipper

MATERIALES

- Propiedades generales de los materiales
 - Material general
 - Material emisor
 - Material Two sided

METODOLOGÍA

- Iluminación de exteriores
 - Sistema Sol Vray
 - Sistema IBL
 - Noche
- Iluminación de interiores
 - Iluminación diurna
 - Iluminación nocturna

INTELIGENCIA DE ESCENA

- Exposición automática
- Control de Blancos automática
- Muestreo