



## SKETCHUP FOTORREALISMO CON V-RAY

Presentar y familiarizar al alumno con la interfaz, métodos de trabajo, alcances y limitantes de Vray para Sketchup en su versión más reciente.

### TEMARIO:

### DURACIÓN:

20 hrs de L a V  
18 hrs en Sábado

#### INTERFAZ

- Asset editor
  - Editor de materiales
  - Editor de luces
  - Editor de objetos
  - Configuraciones generales
- Luces Vray
  - Luz rectangular
  - Luz esférica
  - Luz de Spot
  - Luz IES
  - Luz Omni
  - Luz de Domo
  - Luz de Mesh
- Objetos específicos de Vray
  - Plano infinito
  - Proxy
  - Vray Fur
  - Mesh Clipper

#### MATERIALES

- Propiedades generales de los materiales
  - Material general
  - Material emisor
  - Material Two sided

#### METODOLOGÍA

- Iluminación de exteriores
  - Sistema Sol Vray
  - Sistema IBL
  - Noche
- Iluminación de interiores
  - Iluminación diurna
  - Iluminación nocturna

#### INTELIGENCIA DE ESCENA

- Exposición automática
- Control de Blancos automática
- Muestreo