

AFTER EFFECTS FUNDAMENTOS

Los temas que se imparten en el curso permitirán a los participantes dominar las herramientas básicas de animación para motion graphics y conocerán los flujos de trabajo esenciales para el manejo del software.

TEMARIO:

INTERFAZ

- Organización
- Espacios de trabajo
- Proyectos

BASES DE COMPOSICIÓN

- Integración de imágenes
- Integración de video
- Integrar audio a un proyecto
- Uso de técnicas de Keying (pantalla verde)

TÉCNICAS DE ANIMACIÓN

- Creación de key frames
- Tipos de keyframes
- Animar características de filtros y efectos

USO DE LINKS PARA VINCULAR PROPIEDADES ENTRE OBJETOS

- Emparentar objetos
- Vincular directamente
- Vincular por medio de script

ADMINISTRACIÓN DE CAPAS

- Creación de capas
- Mascaras para capas
- Track mattes

RENDER Y EXPORTAR VIDEO

- Uso del render queue
- Adobe media encoder
- Formatos y medios de distribución

DURACIÓN:

20 hrs de L a V
18 hrs en Sábado