

TEMARIO REVIT ARCHITECTURE AVANZADO

Los temas que se imparten en el curso de Revit Architecture Avanzado te permitirán adquirir las destrezas necesarias para crear modelos de edificios complejos, aprender a usar las herramientas de diseño colaborativo, fases de proyecto y opciones de diseño. Este curso complementa la ruta de preparación para la “Certificación Profesional de Revit Architecture”.

REQUISITOS: Conocimientos del temario de Revit Architecture fundamentos e intermedio.

DURACIÓN:

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

TEMARIO

LOCALIZACIÓN DE PROYECTO

- Norte real en vistas
- Punto de proyecto y terreno
- Coordenadas compartidas
- Publicación de coordenadas compartidas

LIGA DE PROYECTOS

- Manejo de proyectos vinculados
- Posicionamiento de proyecto vinculado
- Manipulación de las propiedades de las categorías en proyectos vinculados

MONITOREO

- Monitoreo de elementos Arquitectónicos en proyecto fuente
- Monitoreo de elementos Arquitectónicos en Proyecto vinculado
- Revisión y reportes de monitoreo de proyectos
- Localización de objeto por ID

MANTENIMIENTO DE PROYECTO

- Limpieza de elementos no utilizados
- Revisión de modelo
- Revisión de interferencias en un proyecto
- Revisión de interferencias entre un proyecto activo y uno vinculado
- Revisión de advertencias y creación de reporte

COLABORACIÓN EN EQUIPOS DE TRABAJO

- Flujo de trabajo en colaboración
- Jerarquización de trabajo en colaboración
- Creación de archivo central

- Creación de archivo local
- Trabajo con worksets
- Actualización de la información en colaboración
- Recuperación de archivo central

FASES DE PROYECTOS

- Creación y asignación de las fases en un proyecto
- Manejo de vistas de acuerdo con la fase
- Listado de cuantificación por fases
- Creación de parámetros para filtrar información de fases

OPCIONES DE DISEÑO

- Creación de opciones de diseño
- Manipulación de las vistas de acuerdo con la opción de diseño
- Selección de opción de diseño

PRESENTACIÓN DE PROYECTOS

- Luz natural y sombras
- Ajustes de exposición
- Familias de luminarias
- Renders para previsualización
- Texturas y materiales
- Renders
- Calidades de render
- Estudios de asoleamiento
- Líneas de boceto
- Caminatas

DISEÑO CONCEPTUAL

- Objetos masa
- Familias de objetos masa
- Convertir objetos masa en elementos constructivos
- Creación y manejo de formas

CREACIÓN DE FAMILIAS

- Planos de referencia
- Geometrías (Extrusion, Blend, Revolve, Sweep, Sweep Blend)
- Familia de Perfiles
- Creación de familia paramétrica